



รายงานผลการดำเนินโครงการ

EDU BADMINTON GAME 2023



ผู้รับผิดชอบโครงการ

นางสาวจุฑาทิพย์	สัตยวงศ์	รหัสนักศึกษา 64151203
นางสาวจิรัชญา	ศรีโพธิ์	รหัสนักศึกษา 64151205
นางสาวมณฑดา	ลำเนาเดชสถิต	รหัสนักศึกษา 64151209
นางสาวลักขิกา	ปันชัย	รหัสนักศึกษา 64151212
นางสาวอนุสรรา	โทปุรินทร์	รหัสนักศึกษา 64151215
นายจารุกิตต์	ภคโชติสัจจะ	รหัสนักศึกษา 64151223
นายอิทธิพัทธ์	วันงาม	รหัสนักศึกษา 64151234

นักศึกษาชั้นปีที่ 3 สาขาวิชาพลศึกษาและนันทนาการ

คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

บทสรุปสำหรับผู้บริหาร

สรุปการดำเนินงานโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 จัดขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์โครงการ เพื่อให้นักศึกษาได้แสดงออกและมีประสบการณ์ในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน รู้จัก แพ้ รู้จักชนะ และรู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

ในวันเสาร์-อาทิตย์ ที่ 16-17 กันยายน 2566 ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม) ในการจัดการโครงการได้รับการอนุมัติงบประมาณทั้งสิ้น 5,600 บาท ได้ใช้ในการจัดการโครงการทั้งสิ้น 5,600 บาท ทางด้านตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการโดยเป็นนักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ ร้อยละ 80 ถือว่าบรรลุเป้าหมายเชิงปริมาณ ผลการประเมินโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ในภาพรวมเห็นว่าอยู่ในระดับดี ที่คะแนนเฉลี่ย 3.59 โดยมีคะแนนเฉลี่ยในผู้เข้าร่วมโครงการอยู่ในระดับดี นักศึกษาเห็นถึงความสำคัญของโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของโครงการที่ตั้งไว้ดังนี้

1. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน
2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน และบทเรียนที่ได้รับจากการจัดทำโครงการในครั้งนี้ จากผลการประเมินพบว่าความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการอยู่ในระดับดี

คำนำ

เอกสารรายงานผลการดำเนินงาน “ โครงการ EDU BADMINTOM GAME 2023 ” จัดขึ้นเพื่อทำรายงานผลการดำเนินงานโครงการฯ ซึ่งมีวัตถุประสงค์หลัก ประกอบด้วย 1. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน 2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

โครงการนี้ดำเนินการเมื่อวันที่ 16 - 17 เดือน กันยายน พ.ศ.256 คณะผู้รับผิดชอบจึงจัดทำรายงานผลการดำเนินงานต่อผู้เกี่ยวข้องและภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ ดังรายละเอียดที่ปรากฏ

ในโอกาสนี้ คณะผู้จัดทำโครงการขอขอบพระคุณคณาจารย์ บุคลากรและผู้เข้าร่วมโครงการทุกท่าน ที่ให้ความร่วมมือในการดำเนินงานตามโครงการและรายงานผลการดำเนินงาน ทำให้การดำเนินงานดังกล่าวบรรลุผลตามเป้าหมายที่กำหนดได้เป็นอย่างดี ตลอดจนนำผลที่ได้จากการดำเนินงานโครงการฯ ไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานในอนาคต ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

นักศึกษาชั้นปีที่ 3
สาขาพลศึกษาและนันทนาการ
ผู้รับผิดชอบโครงการ

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทสรุปสำหรับผู้บริหาร	ก
คำนำ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	ง
ส่วนที่ 1 ที่มาและความสำคัญ	1
ส่วนที่ 2 วิธีการดำเนินโครงการ	3
ส่วนที่ 3 สรุปผลการประเมินโครงการ	8
ภาคผนวก	11
ก แบบอนุมัติโครงการ	12
ข หนังสือเชิญ/แบบตอบรับ/บันทึกข้อความ	18
ค รายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ	25
ง กำหนดการ	27
จ เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล	31
ฉ ใบเสร็จรับเงิน	35
ช ประมวลภาพกิจกรรม	37

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม	9
ตารางที่ 2 แสดงค่าเฉลี่ย ($\bar{x}$) ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ	10

ส่วนที่ 1

ที่มาและความสำคัญ

โครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

กีฬาแบดมินตันเป็นกีฬาที่ได้รับความนิยมเป็นอย่างมากในปัจจุบัน ซึ่งกีฬานี้สามารถเล่นได้ทุกเพศ ทุกวัย กีฬาแบดมินตันเป็นกีฬาประเภทหนึ่งที่ทำให้นักศึกษาที่สนใจมาออกกำลังกาย โดยได้มีการจัดการแข่งขัน กีฬาแบดมินตันในหลายระดับ ประโยชน์ที่ได้รับจากกีฬาแบดมินตันมีมากมายหลายด้าน เกิดได้ทั้งตนเอง สังคม และประเทศชาติ

ดังนั้นนักศึกษาชั้นปีที่ 3 สาขาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้เห็นถึงความสำคัญเบื้องต้น จึงจัดการแข่งขัน EDU BADMINTON GAME 2023 เพื่อส่งเสริมการออกกำลังกายและชี้แนะให้ผู้เข้าร่วมเห็นความสำคัญในเรื่องการดูแลสุขภาพ ช่วยทำให้เกิดสมาธิ ไหวพริบและการเล่นร่วมกันเป็นทีม อีกทั้งยังเป็นการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และมีน้ำใจเป็นนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน
2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

เป้าหมาย

เชิงปริมาณ

นักศึกษาที่สนใจในการแข่งขันแบดมินตันในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แม่ริม) ชายคู่ จำนวน 16 ทีม หญิงคู่ จำนวน 16 ทีม จำนวน 32 ทีม รวมทั้งหมด 64 คน

เชิงคุณภาพ

นักศึกษาที่สนใจในการแข่งขันกีฬาแบดมินตันในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แม่ริม ได้แสดงออกทักษะกีฬาแบดมินตันและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

ระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

วันที่ 16 - 17 เดือน กันยายน 2566

สถานที่ดำเนินการ

ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม)

ผู้รับผิดชอบโครงการ

นางสาวจุฑาทิพย์	สัตยวงศ์	รหัสนักศึกษา 64151203
นางสาวจิรัชญา	ศรีโพธิ์	รหัสนักศึกษา 64151205
นางสาวมณฑดา	ลำเนาเดชสธิต	รหัสนักศึกษา 64151209
นางสาวลักษิกา	ปันชัย	รหัสนักศึกษา 64151212
นางสาวอนุสรุ	โทปุรินทร์	รหัสนักศึกษา 64151215
นายจารุกิตต์	ภคโชติสัจจะ	รหัสนักศึกษา 64151223
นายอิทธิพัทธ์	วันงาม	รหัสนักศึกษา 64151234

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน
- 2) นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักการให้อภัยในการเล่นกีฬา

วิธีติดตามและประเมินผล

- 1) แบบประเมินความพึงพอใจ
- 2) แบบรายงานผลโครงการ

ส่วนที่ 2

วิธีการดำเนินโครงการ

สรุปการดำเนินงานโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 เพื่อให้นักศึกษาได้แสดงออกและมีประสบการณ์ในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน รู้จัก แพ้ รู้จักชนะ และรู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

1. วิธีการดำเนินงาน ดังนี้

- เขียนโครงการเพื่อเสนออนุมัติ
- ประชุมคณะกรรมการดำเนินงาน
- ประชาสัมพันธ์โครงการให้กับนักศึกษาในมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่
- ติดต่อสถานที่ในการจัดการแข่งขัน EDU BADMINTON GAME 2023
- เปิดรับสมัครทีมเข้าแข่งขัน
- จัดแบ่งกลุ่มการแข่งขัน
- จัดการแข่งขัน EDU BADMINTON GAME 2023
- สรุปและประเมินโครงการ

2. ภาระหน้าที่แต่งตั้งคณะกรรมการ

● คณะกรรมการโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

นางสาวจุฑาทิพย์	สัตยวงศ์	รหัสนักศึกษา 64151203
นางสาวจิรัชญา	ศรีโพธิ์	รหัสนักศึกษา 64151205
นางสาวมณฑดา	ลำเนาเดชสถิต	รหัสนักศึกษา 64151209
นางสาวลักขิกา	ปันชัย	รหัสนักศึกษา 64151212
นางสาวอนุสรรา	โทปุรินทร์	รหัสนักศึกษา 64151215
นายจารุกิตต์	ภคโชติสัจจะ	รหัสนักศึกษา 64151223
นายอิทธิพัทธ์	วันงาม	รหัสนักศึกษา 64151234

- คณะกรรมการฝ่ายพิธีการ

นายอิทธิพัทธ์ วันงาม	ประธานโครงการ
นางสาวอนุสรุา โทบุรินทร์	รองประธานโครงการ
นางสาวลักษิกา ปั่นชัย	กรรมการ

- คณะกรรมการฝ่ายงบประมาณและการเงิน

นางสาวลักษิกา ปั่นชัย	ประธานโครงการ
นางสาวจิรัชญา ศรีโพธิ์	รองประธานโครงการ
นางสาวมณฑดา ลำเนาเดชสถิต	กรรมการ

- คณะกรรมการฝ่ายสถานที่

นางสาวอนุสรุา โทบุรินทร์	ประธานโครงการ
นางสาวจุฑาทิพย์ สัตยวงศ์	รองประธานโครงการ
นายจารุกิตต์ ภคโชติสัจจะ	กรรมการ

- คณะกรรมการฝ่ายโสตทัศนูปกรณ์

นางสาวมณฑดา ลำเนาเดชสถิต	ประธานโครงการ
นางสาวลักษิกา ปั่นชัย	รองประธานกรรมการ
นางสาวจุฑาทิพย์ สัตยวงศ์	กรรมการ

- คณะกรรมการฝ่ายประชาสัมพันธ์

นางสาวจุฑาทิพย์ สัตยวงศ์	ประธานโครงการ
นายอิทธิพัทธ์ วันงาม	รองประธานโครงการ
นางสาวลักษิกา ปั่นชัย	กรรมการ

- คณะกรรมการฝ่ายสวัสดิการ

นางสาวจิรัชญา ศรีโพธิ์	ประธานโครงการ
นายจารุกิตติ์ ภคโชติสังจะ	รองประธานโครงการ
นางสาวอนุสรุา โทปุรินทร์	กรรมการ

- คณะกรรมการที่ปรึกษา

อาจารย์สุรศักดิ์ สิงห์สา	หัวหน้าภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ว่าที่เรือเอก ดร.ขจร ตรีโสภณากร	อาจารย์ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ
อาจารย์ ดร.ธนัช ยอดดำเนิน	อาจารย์ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ

3. รายละเอียดกิจกรรม

กำหนดการโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 วันเสาร์-อาทิตย์ ที่ 16-17 กันยายน 2566

ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม)

วันเสาร์ที่ 16 กันยายน 2566

เวลา 07.00 - 07.30 น.	ผู้เข้าร่วมการแข่งขันเริ่มลงทะเบียน
เวลา 08.30 - 09.00 น.	พิธีเปิดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 โดย อาจารย์สุรศักดิ์ สิงห์สา หัวหน้าภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ เป็นประธานในพิธี
เวลา 08.00 น.	เริ่มทำการแข่งขัน
เวลา 20.00 น.	สิ้นสุดการแข่งขัน

วันอาทิตย์ที่ 17 กันยายน 2566

เวลา 08.30 น.	เริ่มทำการแข่งขัน
เวลา 14.00 น.	สิ้นสุดการแข่งขัน
เวลา 14.00 - 14.30 น.	มอบรางวัล - พิธีปิดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 โดย อาจารย์สุรศักดิ์ สิงห์สา หัวหน้าภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ

4. สรุปงบประมาณโครงการ

ใช้งบประมาณดำเนินการทั้งสิ้นเป็นเงิน 5,200 บาท (ห้าพันสองร้อยบาทถ้วน)

ที่มาของงบประมาณมาจากงบประมาณส่วนกลางของนักศึกษาชั้นปีที่ 3 สาขาพลศึกษาและ
นันทนาการ เป็นเงิน 5,200 บาท ประกอบด้วยรายละเอียดค่าใช้จ่าย ดังนี้

ประเภทงบรายจ่าย	จำนวนเงิน	ค่าใช้จ่าย
งบดำเนินงาน 1. เงินส่วนกลางของนักศึกษา ชั้นปีที่ 3 สาขาพลศึกษา และนันทนาการ	5,200 บาท	1. เงินรางวัล 2,200 บาท เป็นค่าใช้จ่ายดังนี้ (ทีมชาย) - รางวัลชนะเลิศ 500 บาท - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 300 บาท - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 200 บาท - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 3 100 บาท (ทีมหญิง) - รางวัลชนะเลิศ 500 บาท - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 300 บาท - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 200 บาท - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 3 100 บาท 2. ค่าใช้สอย 200 บาท เป็นค่าใช้จ่ายดังนี้ - ค่าน้ำแข็ง 4 ก้อนใหญ่ ก้อนละ 10 บาท (4 ก้อน x 10 บาท) เป็นเงิน 40 บาท - ค่าน้ำเปล่า 4 ถัง ถังละ 30 บาท (4 ถัง x 30 บาท) เป็นเงิน 120 บาท - ค่าแก้วนํ้าพลาสติก 2 แฉก แฉกละ 20 บาท (2 แฉก x 20 บาท) เป็นเงิน 40 บาท 3. ค่าวัสดุ 1,080 บาท เป็นค่าใช้จ่ายดังนี้ - ค่าตกแต่งสถานที่ พิธีเปิด – ปิด เป็นเงิน 200 บาท - ค่าป้ายไวเนล เป็นเงิน 500 บาท - ค่าลูกขนไก่ เป็นเงิน 380 บาท
รวม	5,200 บาท	3,480 บาท

หมายเหตุ : ถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ

5. วิธีวัดและประเมินผลโครงการ

1. แบบประเมินโครงการ
2. แบบรายงานผลของโครงการ

ส่วนที่ 3

สรุปผลการประเมินโครงการ

การนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลและสรุปผลการประเมินโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 มีวัตถุประสงค์โครงการประกอบด้วย 1. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน 2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ รู้จักแพ้ รู้จักชนะและรู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน กลุ่มเป้าหมายได้แก่นักศึกษาที่สนใจในการแข่งขันแบดมินตันในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แม่ริม) โดยการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลและสรุปผลการประเมินโครงการ ดังนี้

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

เพื่อให้เกิดความเข้าใจในการแปลความหมายของข้อมูลผู้รับผิดชอบโครงการจึงได้กำหนดสัญลักษณ์ที่ใช้ในการเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

$\bar{x}$ แทน ค่าเฉลี่ย (average)

S.D. แทน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard deviation)

ลำดับขั้นตอนในการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้รับผิดชอบโครงการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับดังนี้

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม/แบบประเมิน

ตอนที่ 2 ความพึงพอใจในของผู้เข้าร่วมโครงการ

ตอนที่ 3 ข้อเสนอแนะ

การแปรข้อมูล

ค่าเฉลี่ย	ความหมาย	ระดับ
4.51 – 5.00	การดำเนินงานระดับดีมาก	ดีมาก
3.51 – 4.50	การดำเนินงานระดับดี	ดี
2.51 – 3.50	การดำเนินงานระดับพอใช้	พอใช้
1.51 – 2.50	การดำเนินงานต้องปรับปรุง	ปรับปรุง
0.00 – 1.50	การดำเนินงานต้องปรับปรุงเร่งด่วน	ปรับปรุงเร่งด่วน

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลการประเมินโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 มีผู้เข้าร่วมโครงการ อาจารย์ประจำภาควิชาจำนวน 1 คน นักศึกษาที่สนใจทั้งหมด 64 คน ดังปรากฏ ในตารางที่ 1

ตารางที่ 1 แสดงจำนวนและร้อยละของสถานภาพผู้ให้ข้อมูล จำแนกออกเป็นผู้เข้าร่วมและเพศ

สถานภาพ	จำนวนทั้งหมด	จำนวนที่มา	ร้อยละ
ผู้เข้าร่วม			
- นักศึกษา	64	78	121.88
คณะครุศาสตร์ที่สนใจ			
- อาจารย์ประจำภาควิชา	1	1	100
รวม	65	79	110.94
เพศ			
- ชาย	33	44	133.33
- หญิง	32	35	109.38
รวม	65	79	121.35

จากตารางที่ 1 จะเห็นได้ว่า ผู้ที่เข้าร่วมโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 คิดเป็นร้อยละ 110.94 ซึ่งผู้เข้าร่วมโครงการส่วนใหญ่เป็นเพศชาย คิดเป็นร้อยละ 133.33 และเพศหญิงคิดเป็นร้อยละ 109.38

ตอนที่ 2 ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ

ตารางที่ 2 แสดงค่าเฉลี่ย ($\bar{x}$) ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D.) ของระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ

ลำดับ ที่	รายการประเมิน	$\bar{x}$	S.D.	ระดับความ พึงพอใจ
1.	การประชาสัมพันธ์ในการจัดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023	3.60	0.56	ดี
2.	ความหลากหลายของสื่อในการประชาสัมพันธ์ โครงการ EDU BADMINTON GAME 2023	3.69	0.61	ดี
3.	วัน เวลา ในการจัดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023	3.56	0.63	ดี
4.	ขั้นตอนการรับสมัครโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023	3.59	0.57	ดี
5.	การดำเนินงานต่างๆ	3.56	0.55	ดี
6.	การให้บริการของฝ่ายพยาบาล	3.53	0.61	ดี
รวม		3.59	0.59	ดี

จากตารางที่ 2 พบว่า ความพึงพอใจโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 คณะครูศาสตร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ผลรวมอยู่ในระดับดีซึ่งมีค่าเฉลี่ย 3.59 และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน 0.59

เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่ามีความพึงพอใจในวัตถุประสงค์ของโครงการในครั้งนี้มีค่าเฉลี่ยสูงสุดคือ
3.69 ความพึงพอใจในระดับดี

สรุปผลการประเมินโครงการ

ผลการประเมินรายงานผลการดำเนินการโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 คณะครูศาสตร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศุนย์แม่ริม) สรุปในภาพรวมเห็นว่าความพึงพอใจโครงการ EDU BADMINTON
GAME 2023 อยู่ในระดับดีโดยมีคะแนนเฉลี่ย 3.59

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก
แบบอนุมัติโครงการ

โครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

1.ชื่อโครงการ

EDU BADMINTON GAME 2023

2.หลักการและเหตุผล

กีฬาแบดมินตันเป็นกีฬาที่ได้รับความนิยมเป็นอย่างมากในปัจจุบัน ซึ่งกีฬานี้สามารถเล่นได้ทุกเพศ ทุกวัย กีฬาแบดมินตันเป็นกีฬาประเภทหนึ่งที่ทำให้ประชาชนหันมาออกกำลังกาย โดยได้มีการจัดการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน ในหลายระดับ ประโยชน์ที่ได้รับจากกีฬาแบดมินตันมีมากมายหลายด้าน เกิดได้ทั้งตนเอง สังคม และประเทศชาติ

ดังนั้นนักศึกษาชั้นปีที่ 3 สาขาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้เห็นถึงความสำคัญเบื้องต้น จึงจัดการแข่งขัน EDU BADMINTON GAME 2023 เพื่อส่งเสริมการออกกำลังกายและ ชี้นำให้ผู้เข้าร่วมเห็นความสำคัญในเรื่องการดูแลสุขภาพ ช่วยทำให้เกิดสมาธิ ไหวพริบและการเล่นร่วมกันเป็นทีม อีกทั้งยังเป็นการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และมีน้ำใจเป็นนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย

3.วัตถุประสงค์

3.1 เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

3.2 เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ รู้จักแพ้ รู้จักชนะและ รู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

4.เป้าหมาย

เชิงปริมาณ

นักศึกษาที่สนใจในการแข่งขันแบดมินตันในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมร์ริม) ชายคู่ จำนวน 16 ทีม หญิงคู่ จำนวน 16 ทีม จำนวน 32 ทีม รวมทั้งหมด 64 คน

เชิงคุณภาพ

นักศึกษาที่สนใจในการแข่งขันกีฬาแบดมินตันในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม) ได้แสดงออกทักษะกีฬาแบดมินตันและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

5.ระยะเวลาในการดำเนินโครงการ

- เดือนกรกฎาคม 2566 - เดือนกันยายน 2566
- จัดทำโครงการในวันเสาร์ ที่ 9 กันยายน 2566 - วันอาทิตย์ ที่ 10 กันยายน 2566

6.สถานที่ดำเนินการ

ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม)

7.วิธีการดำเนิน

- 7.1. เขียนโครงการเพื่อเสนออนุมัติ
- 7.2. ประชุมคณะกรรมการดำเนินงาน
- 7.3. ประชาสัมพันธ์โครงการให้กับนักศึกษาในมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่
- 7.4. ติดต่อสถานที่ในการจัดการแข่งขัน EDU BADMINTON GAME 2023
- 7.5. เปิดรับสมัครทีมเข้าแข่งขัน
- 7.6. จัดฉลากแบ่งกลุ่มการแข่งขัน
- 7.7 จัดการแข่งขัน EDU BADMINTON GAME 2023
- 7.8 สรุปและประเมินโครงการ

แผนการดำเนินการ

กิจกรรม	ระยะเวลาในการดำเนินงาน (สัปดาห์)											
	ก.ค. 66				ส.ค. 66				ก.ย. 66			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. เขียนโครงการเพื่อเสนออนุมัติ			←→									
2. ประชุมคณะกรรมการดำเนินงาน				←→→→								
3. ประชาสัมพันธ์โครงการให้กับนักศึกษา				←→→→								
4. ติดต่อสถานที่ในการจัดการแข่งขัน					←→							
5. เปิดรับสมัครทีมเข้าแข่งขัน					←→→							
6. จัดฉากแบ่งกลุ่มการแข่งขัน							←→					
7. ดำเนินงานจัดการแข่งขัน									←→→			
8. สรุปและประเมินโครงการ											←→→	

8.งบประมาณ

งบประมาณทั้งหมด จำนวน 5,600 บาท (ห้าพันหกร้อยบาทถ้วน) แยกเป็นดังนี้

- ค่าสมัครทีมเข้าร่วมการแข่งขันทั้งหมด 36 ทีม ทีมละ 100 บาท เป็นเงิน 3,600 บาท (สามพันหกร้อยบาทถ้วน)
- เงินจากผู้สนับสนุนโครงการ เป็นเงิน 2,000 บาท (สองพันบาทถ้วน)

แยกเป็น

- เงินรางวัล 2,200 บาท เป็นค่าใช้จ่ายดังนี้ (ทีมชาย)
 - รางวัลชนะเลิศทุนการศึกษา 500 บาท
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 ทุนการศึกษา 300 บาท
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 ทุนการศึกษา 200 บาท
 - รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 3 ทุนการศึกษา 100 บาท

(พิมพ์)

- รางวัลชนะเลิศ ทุนการศึกษา 500 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 1 ทุนการศึกษา 300 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 2 ทุนการศึกษา 200 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับที่ 3 ทุนการศึกษา 100 บาท

2. ค่าใช้สอย 200 บาท เป็นค่าใช้จ่ายดังนี้

- ค่าน้ำแข็ง 4 ก้อนใหญ่ ก้อนละ 10 บาท (4 ก้อน x 10 บาท) เป็นเงิน 40 บาท
- ค่าน้ำเปล่า 4 ถัง ถังละ 30 บาท (4 ถัง x 30 บาท) เป็นเงิน 120 บาท
- ค่าแก้วนํ้าพลาสติก 2 แก้ว แก้วละ 20 บาท (2 แก้ว x 20 บาท) เป็นเงิน 40 บาท

3. ค่าวัสดุ 1,080 บาท เป็นค่าใช้จ่ายดังนี้

- ค่าตกแต่งสถานที่ พิธีเปิด - ปิด เป็นเงิน 200 บาท
- ค่าป้ายไวนิล เป็นเงิน 500 บาท
- ค่าลูกขนไก่ เป็นเงิน 380 บาท

9.ผู้รับผิดชอบโครงการ

9.1 นางสาวจุฑาทิพย์	สัตยวงศ์	รหัสนักศึกษา 64151203
9.2 นางสาวจิรัชญา	ศรีโพธิ์	รหัสนักศึกษา 64151205
9.3 นางสาวมณฑดา	ลำเนาเดชสถิต	รหัสนักศึกษา 64151209
9.4 นางสาวลักขิกา	ปันชัย	รหัสนักศึกษา 64151212
9.5 นางสาวอนุสรรา	โทปุรินทร์	รหัสนักศึกษา 64151215
9.6 นายอิทธิพัทธ์	วันงาม	รหัสนักศึกษา 64151234
9.7 นายจารุกิตติ์	ภคโชติสัจจะ	รหัสนักศึกษา 64151223

10.ผลที่คาดว่าจะได้รับ

10.1 นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

10.2 นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักการให้อภัยในการเล่นกีฬา

11.การประเมินโครงการ

11.1. แบบประเมินความพึงพอใจในการเข้าร่วมโครงการ

ภาคผนวก ข

หนังสือเชิญ/แบบตอบรับ/บันทึกข้อความ



ที่ พิเศษ

ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ
เชียงใหม่
ต.ช้างเผือก อ.เมือง จ.เชียงใหม่

วันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๖

เรื่อง ขอเรียนเชิญร่วมเป็นเกียรติในโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

เรียน อาจารย์สุรศักดิ์ สิงห์สา

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. กำหนดการพิธีเปิด จำนวน ๑ ฉบับ

๒. แบบตอบรับเข้าร่วมโครงการ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยนักศึกษาชั้นปีที่ 3 สาขาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ในวันเสาร์-อาทิตย์ ที่ ๑๖ ธันวาคม ๒๕๖๖ ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม) โดยมีรายละเอียดตามกำหนดการที่ส่งมาด้วยพร้อมนี้แล้ว

ดังนั้น จึงใคร่ขอเรียนเชิญท่านร่วมเป็นเกียรติในโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ในวันเสาร์-อาทิตย์ ที่ ๑๖ ธันวาคม ๒๕๖๖ ตั้งแต่เวลา ๐๘.๓๐ น. เป็นต้นไป ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม) ทั้งนี้โปรดส่งแบบตอบรับมายังคณะกรรมการ ฝ่ายจัดโครงการ ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แมริม ภายในวันที่ ๑๓ กันยายน ๒๕๖๖ เพื่อที่จะใช้วางแผนในการดำเนินงานต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ จักขอบพระคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

(นายอิทธิพัทธ์ วันงาม)

ประธานโครงการ



ที่ พิเศษ

ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ
คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ
เชียงใหม่
ต.ช้างเผือก อ.เมือง จ.เชียงใหม่

วันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๖

เรื่อง ขอเรียนเชิญร่วมเป็นเกียรติในโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

เรียน อาจารย์ ดร.ธนัช ยอดดำเนิน

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. กำหนดการพิธีเปิด จำนวน ๑ ฉบับ

๒. แบบตอบรับเข้าร่วมโครงการ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยนักศึกษาชั้นปีที่ 3 สาขาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ในวันเสาร์-อาทิตย์ ที่ ๑๖ ธันวาคม ๒๕๖๖ ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม) โดยมีรายละเอียดตามกำหนดการที่ส่งมาด้วยพร้อมนี้แล้ว

ดังนั้น จึงใคร่ขอเรียนเชิญท่านร่วมเป็นเกียรติในโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ในวันเสาร์-อาทิตย์ ที่ ๑๖ ธันวาคม ๒๕๖๖ ตั้งแต่เวลา ๐๘.๓๐ น. เป็นต้นไป ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม) ทั้งนี้โปรดส่งแบบตอบรับมายังคณะกรรมการ ฝ่ายจัดโครงการ ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แมริม ภายในวันที่ ๑๓ กันยายน ๒๕๖๖ เพื่อที่จะใช้วางแผนในการดำเนินงานต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ จักขอบพระคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

(นายอิทธิพัทธ์ วันงาม)

ประธานโครงการ

แบบตอบรับ

โครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 วันเสาร์ ที่ ๑๖ - อาทิตย์ ที่ ๑๗ ธันวาคม ๒๕๖๖

ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แมริม

ตามที่นักศึกษาชั้นปีที่ 3 ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้เชิญข้าพเจ้า
ตามหนังสือ เชิญที่ พิเศษ วันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๖๖ ร่วมเป็นเกียรติในโครงการ EDU BADMINTON GAME
2023 คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ ในวันที่ ๑๖ กันยายน ๒๕๖๖
เวลา ๐๘.๓๐ ณ ห้องโถงอาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แมริม

ข้าพเจ้า.....ตำแหน่ง.....
ที่อยู่.....
.....โทรศัพท์.....

☐ ยินดีเข้าร่วมในโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ตามวันเวลาดังกล่าว

☐ ไม่สามารถเข้าร่วมในโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ได้

ลงชื่อ.....

(.....)

ตำแหน่ง.....



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

ที่ พิเศษ / ๒๕๖๖

วันที่ ๑๔ กันยายน ๒๕๖๖

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ใช้ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม)

เรียน คณะบดีคณะครุศาสตร์

ด้วยนักศึกษาชั้นปีที่ ๓ ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้กำหนดจัดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ สำหรับนักศึกษาคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ วันที่ ๑๔-๑๗ กันยายน ๒๕๖๖ ตั้งแต่เวลา ๐๘.๐๐-๒๐.๐๐ น. ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม)

ในการนี้ เพื่อให้การจัดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ เป็นไปอย่างสมบูรณ์ ขอความอนุเคราะห์ใช้ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ ในวันที่ ๑๔-๑๗ กันยายน ๒๕๖๖ ตั้งแต่เวลา ๐๘.๐๐-๒๐.๐๐ น.

ทั้งนี้มอบหมายให้ นายอิทธิพัทธ์ วันงาม เบอร์โทรศัพท์ ๐๙๓-๒๔๗-๖๑๖๐ เป็นผู้ประสานงานในครั้งนี้
จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ลงชื่อ.....

(อาจารย์สุรศักดิ์ สิงห์สา)

หัวหน้าภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ

ลงชื่อ.....

(นายอิทธิพัทธ์ วันงาม)

นักศึกษาภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ

ผู้รับผิดชอบโครงการ



คำกล่าวรายงาน

คำกล่าวรายงานพิธีเปิด

โครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

วันเสาร์ ที่ ๑๖ กันยายน ๒๕๖๖

ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม)

เรียนท่านประธานในพิธีที่เคารพ

กระผม นายอิทธิพัทธ์ วันงาม ในนามของคณะกรรมการจัดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

ขอขอบคุณ อาจารย์ สุรศักดิ์ สิงสา อาจารย์ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่เป็นอย่างยิ่ง ที่ให้เกียรติมาเป็นประธานในโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 ในวันนี้

ปัจจุบันกีฬาแบดมินตันเป็นกีฬาที่ได้รับความนิยมอย่างมาก ซึ่งกีฬานี้สามารถเล่นได้ทุกเพศ ทุกวัย และเพื่อส่งเสริมการออกกำลังกายและชี้แนะให้ผู้เข้าร่วมเห็นความสำคัญในเรื่องการดูแลสุขภาพ ช่วยทำให้เกิดสมาธิ ไหวพริบและการเล่นร่วมกันเป็นทีม อีกทั้งยังเป็นการใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และมีน้ำใจเป็นนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย ซึ่งมีวัตถุประสงค์ดังนี้

1. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้แสดงออกและมีประสบการณ์การแข่งขันกีฬาแบดมินตัน
2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาที่สนใจในคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ รู้จักแพ้ รู้จักชนะและรู้จักให้อภัยในการแข่งขันกีฬาแบดมินตัน

จากความสำคัญของโครงการ “EDU BADMINTON GAME 2023” ข้างต้นทางคณะกรรมการผู้จัดทำโครงการซึ่งเป็นนักศึกษาครุศาสตร์ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการมหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ชั้นปีที่ 3 ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๖ ได้จัดขึ้นเพื่อให้นักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการมีความสุขมากที่สุด อีกทั้งยังใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และมีน้ำใจเป็นนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย

บัดนี้ได้เวลาอันสมควรแล้วขอกราบเรียนเชิญท่านประธานได้กล่าวให้โอวาทแก่ผู้เข้าร่วมโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 เป็นลำดับต่อไปขอกราบเรียนเชิญครับ

คำกล่าวรายงานพิธีปิด

โครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

วันอาทิตย์ ที่ ๑๗ กันยายน ๒๕๖๖

ณ ห้องโถงกีฬา อาคารแมลงปอ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์แมริม)

กระผม ในนามของคณะกรรมการโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023 รู้สึกเป็นเกียรติและขอขอบคุณ อาจารย์ สุรศักดิ์ สิงสา เป็นอย่างยิ่งที่ได้กรุณาสละเวลาให้เกียรติมาเป็นประธานในพิธีปิดโครงการในวันนี้ ในโอกาสนี้ กระผมขอเรียนเชิญ อาจารย์ สุรศักดิ์ สิงสา อาจารย์ ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ได้ให้เกียรติมอบเงินรางวัลแก่ผู้เข้าร่วมการแข่งขันและกล่าวปิดโครงการ “EDU BADMINTON GAME 2023” ในลำดับถัดไป

บัดนี้ได้เวลาอันสมควรแล้ว กระผมขอเรียนเชิญ อาจารย์ สุรศักดิ์ สิงสา อาจารย์ภาควิชาพลศึกษาและนันทนาการคณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ กล่าวปิดโครงการครับ

ภาคผนวก ค
รายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ

ใบลงทะเบียน

โครงการ "EDU BADMINTON GAME 2023"

วันที่ 16 กันยายน 2566

ณ ห้องโถงกีฬา อาคารเมเจอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ (ศูนย์เสริม)

ลำดับที่	ชื่อทีม	ชื่อ-สกุล
1	Yolo	นายเอกเพชร อินทาม นาย อติพร สันตนา
2	มีตัวไม่ผิด	นายวิรัตน์ เรืองกาวิ นาย อติพร อธิสุข
3	ฟ้าหลังเมฆ	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
4	เมฆน้อยน้อย	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
5	FIRE RACKET	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
6	OF	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
7	ดาวเด่น	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
8	ฟ้าหลังเมฆ	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
9	211	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
10	นกฟ้าหลังเมฆ	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
11	PE'63	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข

12	IA&PF	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
13	com	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
14	อติพร	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
15	Sec.53	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
16	เดินควงคิณี	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
17	คณาจารย์	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
18	2F	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
19	Pink painter	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
20	นกฟ้าหลังเมฆ	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
21	elei	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
22	นกฟ้าหลังเมฆ	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
23	นกฟ้าหลังเมฆ	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
24	Twin	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
25	PP	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข

26	BP	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
27	นกฟ้าหลังเมฆ	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
28	ดาวเด่น	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
29	ดาวเด่น	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
30	ดาวเด่น	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
31	นางสีดา	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข
32	ดาวเด่น	นาย อติพร อธิสุข นาย อติพร อธิสุข

ภาคผนวก ง

กำหนดการ

ตารางการแข่งขัน EDU BADMINTON GAME 2023

ว ด ป	คู่ที่	เวลา	สนามที่	สายแข่งขัน	การแข่งขัน		หมายเหตุ
16/09/66	1	08.00 น.	1	A	Yolo - มีผ้าไม่มีผล		
ทีมชาย		08.30 น.	พิธีเปิดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023				
	2	09.00 น.	1	A	ชี้เหล้ามูมาม - เบสบอลสั่งลุย		
	3	09.30 น.	1	B	FIRE RACKET - OF		
	4	10.00 น.	1	B	สาวถ้ำสั่งลุย - ตีวิด by น้องแมน		
	5	10.30 น.	1	C	211 - ขนไก่พลังม้า		
	6	11.00 น.	1	C	PE63 - IA&PF		
	7	11.30 น.	1	D	Com - อิสโย		
	8	12.00 น.	1	D	Sec.53 - เตินวัยศิลป์		
	9	12.30 น.	1	A	Yolo - ชี้เหล้ามูมาม		
	10	13.00 น.	1	A	มีผ้าไม่มีผล - เบสบอลสั่งลุย		
	11	13.30 น.	1	B	FIRE RACKET - สาวถ้ำสั่งลุย		
	12	14.00 น.	1	B	OF - ตีวิด by น้องแมน		
	13	14.30 น.	1	C	211 - PE63		
	14	15.00 น.	1	C	ขนไก่พลังม้า - IA&PF		
	15	15.30 น.	1	D	Com - Sec.53		
	16	16.00 น.	1	D	อิสโย - เตินวัยศิลป์		
	17	16.30 น.	1	A	Yolo - เบสบอลสั่งลุย		
	18	17.00 น.	1	A	มีผ้าไม่มีผล - ชี้เหล้ามูมาม		
	19	17.30 น.	1	B	FIRE RACKET - ตีวิด by น้องแมน		
	20	18.00 น.	1	B	OF - สาวถ้ำสั่งลุย		
	21	18.30 น.	1	C	211 - IA&PF		
	22	19.00 น.	1	C	ขนไก่พลังม้า - PE63		
	23	19.30 น.	1	D	Com - เตินวัยศิลป์		
	24	20.00 น.	1	D	อิสโย - Sec.53		

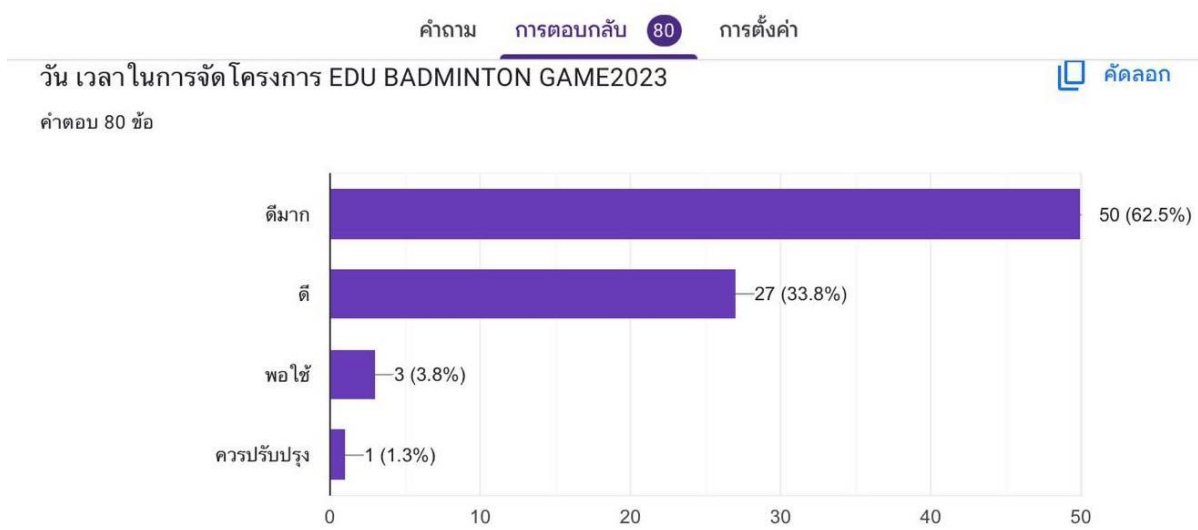
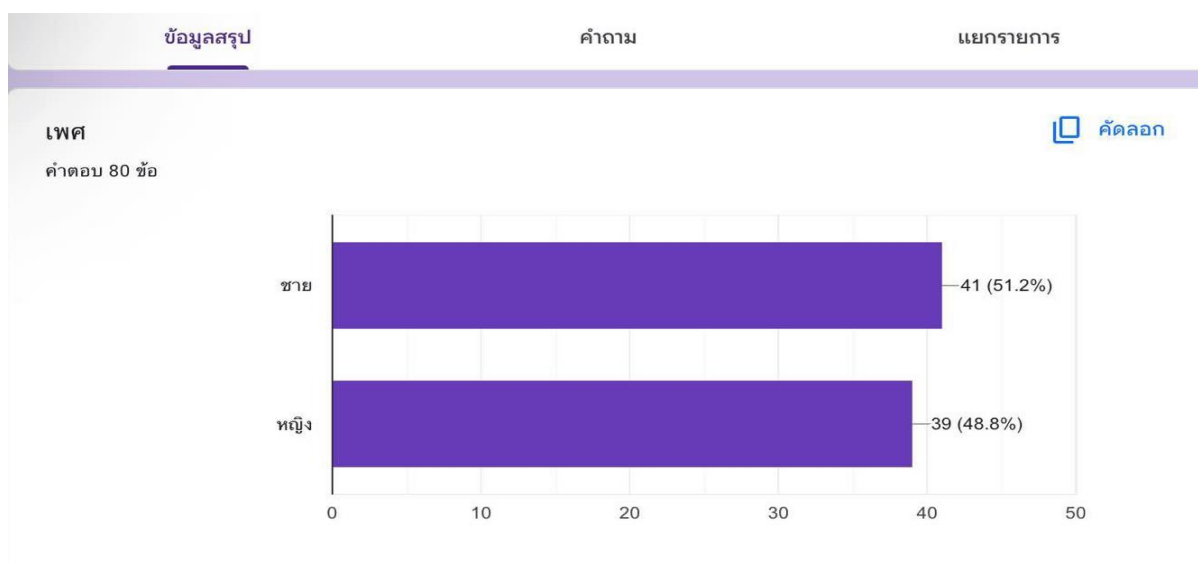
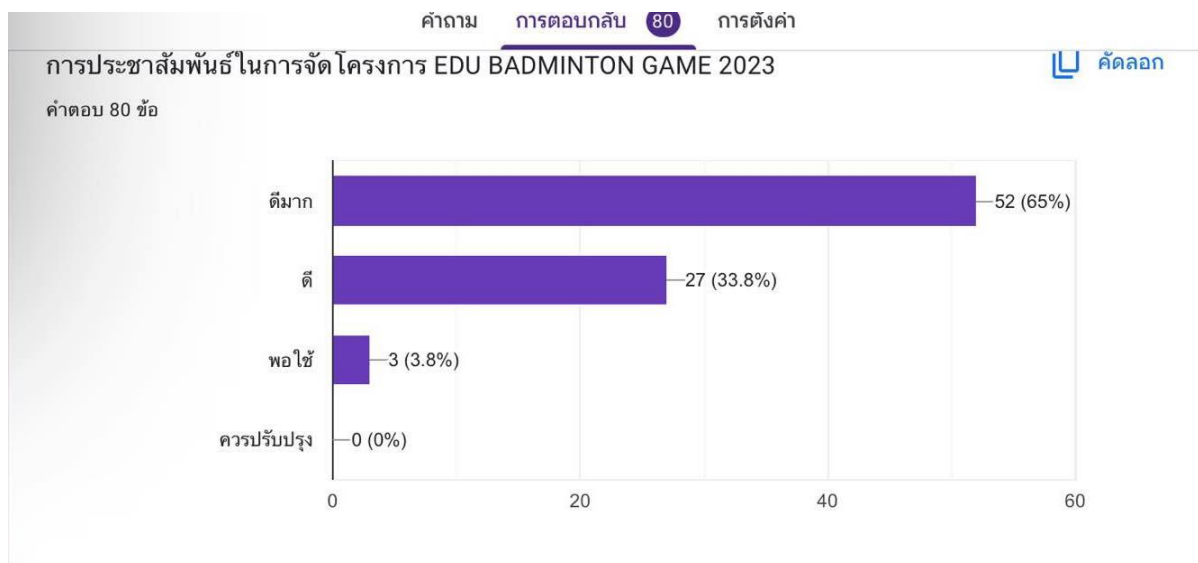
<u>ทีมหญิง</u>	1	08.00 น.	2	A	ตายยาก - 2F		
		08.30 น.	พิธีเปิดโครงการ EDU BADMINTON GAME 2023				
	2	09.00 น.	2	A	Pink panter - มาดาม		
	3	09.30 น.	2	B	คนจนมีสิทธิ์ไหมคะ - eiei		
	4	10.00 น.	2	B	นี่มาเล่นๆ - สวนผัก		
	5	10.30 น.	2	C	เน้นตีเว้าเจ้า - Twin		
	6	11.00 น.	2	C	สาวถ้ำ - สาวบ้านจิต		
	7	11.30 น.	2	D	BP - PP		
	8	12.00 น.	2	D	นางสีดา - สาวลับแล		
	9	12.30 น.	2	A	ตายยาก - Pink panter		
	10	13.00 น.	2	A	2F - มาดาม		
	11	13.30 น.	2	B	คนจนมีสิทธิ์ไหมคะ - นี่มาเล่นๆ		
	12	14.00 น.	2	B	eiei - สวนผัก		
	13	14.30 น.	2	C	เน้นตีเว้าเจ้า - สาวถ้ำ		
	14	15.00 น.	2	C	Twin - สาวบ้านจิต		
	15	15.30 น.	2	D	BP - นางสีดา		
	16	16.00 น.	2	D	PP - สาวลับแล		
	17	16.30 น.	2	A	ตายยาก - มาดาม		
	18	17.00 น.	2	A	2F - Pink panter		
	19	17.30 น.	2	B	คนจนมีสิทธิ์ไหมคะ - สวนผัก		
	20	18.00 น.	2	B	eiei - นี่มาเล่นๆ		
	21	18.30 น.	2	C	เน้นตีเว้าเจ้า - สาวบ้านจิต		
	22	19.00 น.	2	C	Twin - สาวถ้ำ		
	23	19.30 น.	2	D	BP - สาวลับแล		
	24	20.00 น.	2	D	PP - นางสีดา		
17/09/66	1	08.30 น.	1	ที่ 1 สาย A - ที่ 2 สาย C			
<u>ทีมชาย</u>	2	09.00 น.	1	ที่ 1 สาย B - ที่ 2 สาย D			
	3	09.30 น.	1	ที่ 1 สาย C - ที่ 2 สาย A			
	4	10.00 น.	1	ที่ 1 สาย D - ที่ 2 สาย B			
<u>ทีมหญิง</u>	1	08.30 น.	2	ที่ 1 สาย A - ที่ 2 สาย B			

	2	09.00 น.	2	ที่ 1 สาย B - ที่ 2 สาย D		
	3	09.30 น.	2	ที่ 1 สาย C - ที่ 2 สาย A		
	4	10.00 น.	2	ที่ 1 สาย D - ที่ 2 สาย C		
<u>ทีมชาย</u>		11.00 น.	1	ทีม OF พบ ทีม FIRE RACKET		รอบ 4 ทีม
		12.00 น.	1	ทีม Yolo พบ ทีม ขนไก่พลึงม้า		รอบ 4 ทีม
<u>ทีมหญิง</u>		11.00 น.	2	ทีม ตายยาก พบ ทีม Pink panter		รอบ 4 ทีม
		12.00 น.	2	ทีม คนจนมิลิตรีไหมคะ พบ ทีม PP		รอบ 4 ทีม
<u>ทีมชาย</u>		13.00 น.	1	ทีม OF พบ ทีม ขนไก่พลึงม้า		ชิงที่ 3
		14.00 น.	1	ทีม FIRE RACKET พบ ทีม Yolo		ชิงที่ 1
<u>ทีมหญิง</u>		13.00 น.	2	ทีม Pink panter พบ ทีม PP		ชิงที่ 3
		14.00 น.	2	ทีม ตายยาก พบ ทีม คนจนมิลิตรีไหมคะ		ชิงที่ 1

*หมายเหตุ เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลง

ภาคผนวก จ

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล

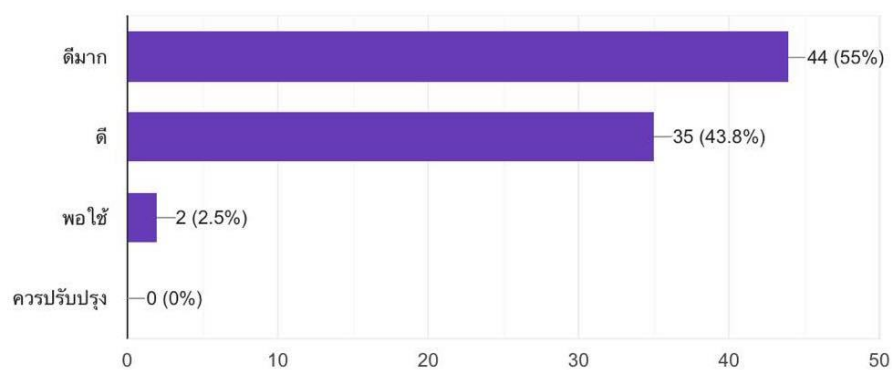


คำถาม การตอบกลับ 80 การตั้งค่า

การดำเนินงานต่างๆ

 คัดลอก

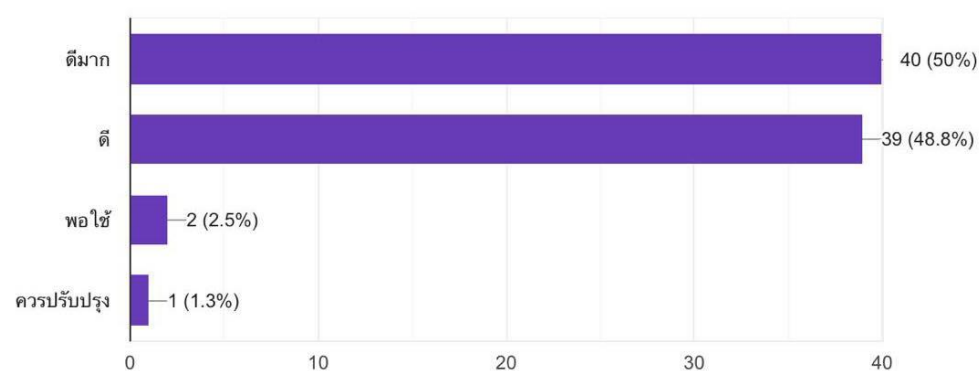
คำตอบ 80 ข้อ



การให้บริการของฝ่ายพยาบาล

 คัดลอก

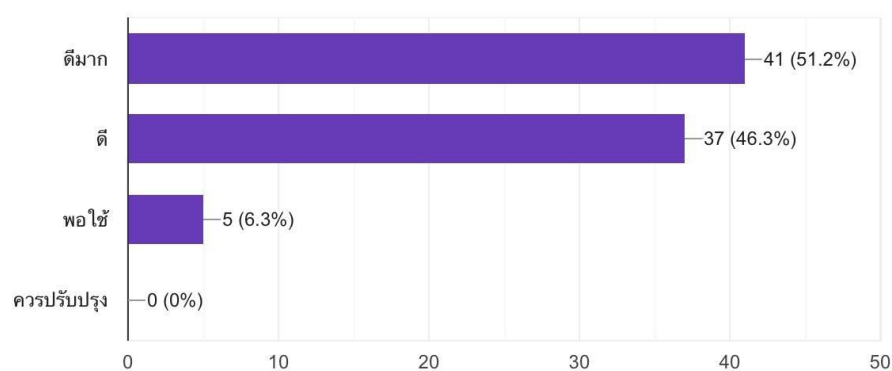
คำตอบ 80 ข้อ



ความหลากหลายของสื่อในการประชาสัมพันธ์โครงการ EDU BADMINTON GAME 2023

 คัดลอก

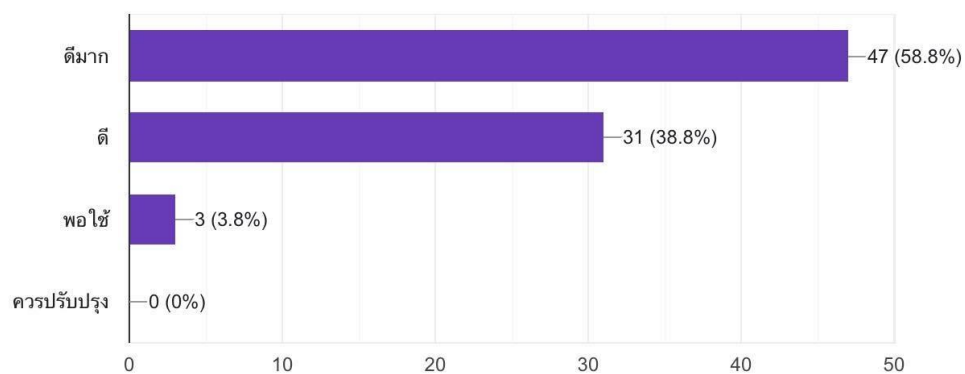
คำตอบ 80 ข้อ



ขั้นตอนการรับสมัครโครงการ EDU BADMINTON GAME2023

 คัดลอก

คำตอบ 80 ข้อ



ภาคผนวก ฉ
ใบเสร็จรับเงิน

ใบสัทซื้อ เลขประจำตัวผู้เสียภาษี 1571100077221 136/1 หมู่ 3 ต.สันทรายพ. อ.แม่ตอง จ.เชียงใหม่ 50150 082-8912352		เลขที่ / Book No. _____ เลขที่ / Bill No. _____	
บิลเงินสด CASH SALE			
นาม CUSTOMER _____ ที่อยู่ ADDRESS _____		วันที่ DATE 16/9/66 เลขประจำตัวผู้เสียภาษี Tax ID No. _____	
จำนวน QUANTITY	รายการ DESCRIPTION	หน่วยละ UNIT PRICE	จำนวนเงิน AMOUNT
1 ชิ้น	ปลาหมึก	330	330
1/1 BAHT	สามร้อยสามสิบบาทถ้วน	รวมเงิน TOTAL	330
☐ เงินสด Cash		☐ เช็คเลขที่ Cheque No. _____	
ผู้รับเงิน / COLLECTOR _____		ธนาคาร Bank _____	
สาขา Branch _____		วันที่ Date _____	

ORC-M650200307		17/09/2566		เลขที่ BILL NO.	
ประเภท/CASH		0503560000853			
Description	Quantity	Amount			
ถอนเงิน YIMNEX (เช็ค)	12	330.00			
รวมเงิน	Total	330.00			
ส่วนลด	Discount	0.00			
รวมทั้งสิ้น	Grand Total	330.00			
Cash	0.00 Change	0.00			
...THANK YOU...					
Casher : 001		VAT INCLUDED			
Powered By SeniorSoft					
จำนวนเงินที่ชำระ จำนวนเงินที่ชำระ จำนวนเงินที่ชำระ จำนวนเงินที่ชำระ					
จำนวน QUANTITY 数量	รายการ DESCRIPTION 货名	หน่วย UNIT PRICE 备注	จำนวนเงิน AMOUNT 金额		
12	ถอนเงิน YIMNEX 12ใบ	27.75	330		
บาท BAHT 元		รวมเงิน TOTAL 共銀	330		
ผู้รับเงิน 收貨人 COLLECTOR		Vibanu			



Krungthai
กรุงไทย



โอนเงินสำเร็จ

รหัสอ้างอิง 2023091184153445





น.ส.ลักษิกา ปินชัย
กรุงไทย
XXX-X-XX072-2



นาย เสริมศักดิ์ ตุ่มท่าไม้
กสิกรไทย
XXX-X-XX217-1

จำนวนเงิน

240.00 บาท

ค่าธรรมเนียม

0.00 บาท

วันที่ทำรายการ

11 ก.ย. 2566 - 10:47

บันทึกช่วยจำ

ค่าป้ายไว้นิล

ภาคผนวก ช
ประมวลภาพกิจกรรม









